Таблица **battles\_players** содержит данные об участии игроков в боях:

- start\_dt [DATETIME] – дата и время начала боя;

- arena\_id [INT] – уникальный id боя;

- player\_id [INT] – уникальный id игрока;

- team\_id [INT] – id команды (1 или 2);

- battle\_map [VARCHAR] – название карты, на которой проходил бой;

- vehicle\_id [INT] – уникальный id танка;

- duration [INT] – длительность боя в секундах;

- is\_win [BOOLEAN] – выиграл игрок или проиграл;

- is\_alive [BOOLEAN] – дожил игрок до конца боя или нет;

- damage\_dealt [INT] – суммарный урон, нанесенный игроком;

- kills\_made [INT] – число танков противника, которые уничтожил игрок.

Таблица **vehicles** содержит данные обо всех танках:

- id [INT] – уникальный id танка;

- name [VARCHAR] – название танка;

- nation [VARCHAR] – нация, к которой относится танк;

- class [VARCHAR] – класс техники (“HT” – тяжелый, “MT” – средний, “LT” – легкий, “АТ” – ПТ-САУ)

- type [VARCHAR] – тип техники (“tree” – из дерева, “collectible” – коллекционный, “premium” - премиум)

Напишите SQL-запрос для ответа на вопрос, в какой доле боев команда-победитель имеет преимущество по числу тяжелых танков.

**РЕШЕНИЕ**

with cte\_1 as (Select arena\_id, team\_id, sum(case when is\_win=’True’ then 1 else 0 end) as total\_wins, sum(case when class=’HT’ then 1 else 0 end) as total\_ht from battles\_players bp

join vehicles v on bp.vehicle\_id=v.id

group by arena\_id, team\_id )

,cte\_2 as (Select arena\_id, team\_id, total\_ht from cte\_1

where total\_wins>0)

, cte\_3 as (select arena\_id , team\_id, total\_ht from cte\_1

where total\_wins=0)

select count(cte2.arena\_id) as total\_win\_battles, ((count(cte2.arena\_id)::numeric)/(select count(distinct arena\_id) as total\_battles from cte\_1))\*100 as wins\_share from cte\_2 cte2

join cte\_3 cte3 on cte2.arena\_id=cte3.arena\_id

where cte2.total\_ht>cte3.total\_ht

ПРИМЕЧАНИЕ: Данный расчёт сделан по следующей формуле=количество победных боёв/количество боёв в целом, согласно ТЗ. Также можно поделить количество победных боёв по нашим условиям (по условиям ТЗ), на общее количество победных боёв (там, где наши условия не выполняются). В PostgreSQL numeric=float. Numeric был использован для получения нецелого числа (по синтаксису PostgreSQL). Для округления можно использовать функцию round().